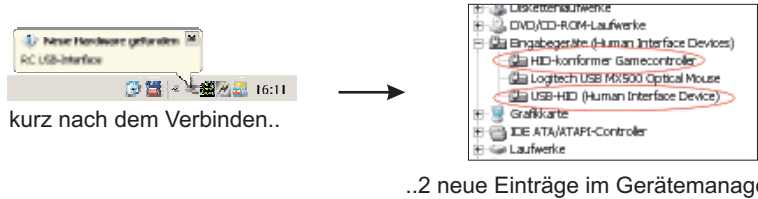


Schnellstart USB-Interface

2. Treiber-Installation

Windows 2000 / XP / Vista:

RC-Sender mit USB-Interface verbinden → Interface am PC anstecken → kurz warten → LED leuchtet auf → Sender einschalten (LED blinkt) → fertig



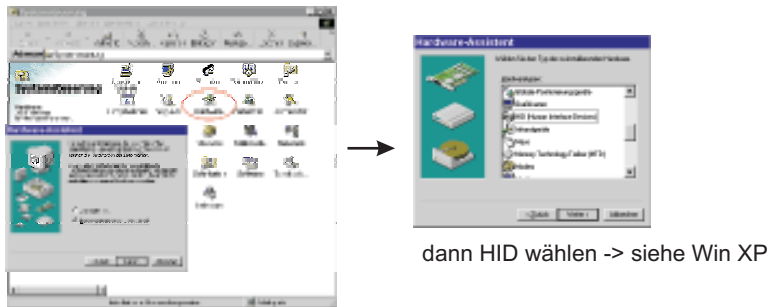
Windows 98 SE / ME:

RC-Sender mit USB-Interface verbinden → Windows startet den Hardware Assistenten → "eine Liste zum Auswählen anzeigen" auswählen → "HID kompatibles Gerät" auswählen →



Windows CD zum Kopieren der Treiber einlegen → LED leuchtet → Sender einschalten → LED blinkt → fertig

Falls der Hardware Assistent nach dem Anstecken nicht selbst startet: unter Systemsteuerung | Hardware den Assistenten manuell starten → "Hardware in der Liste wählen" →



1. Sendereinstellungen

RC-Sender (im PPM-Modus, ohne HF-Teil / herausgezogenem Quarz) und Interface nur im ausgeschalteten Zustand miteinander verbinden!

Das RC-Interface wird mit der Schülerbuchse verbunden und der Sender dient somit als Schülersender. Alle für den Schülerbetrieb notwendigen Einstellungen entnehmen Sie der Anleitung Ihres Senders und sollten Sie durchführen (Abschalten des HF-Teils / Quarz herausziehen/ besondere Programmierungen, ..).

Für USB-Interface III:

Alle Servos, Motorregler, sonstige Verbraucher und den Akku am Empfänger abziehen und nur das Empfängerkabel anschließen. Das USB-Interface versorgt den Empfänger mit Spannung, es darf kein Empfängerakku angeschlossen sein.

Erst den Empfänger mit dem USB-Interface verbinden, danach das Interface mit dem PC.

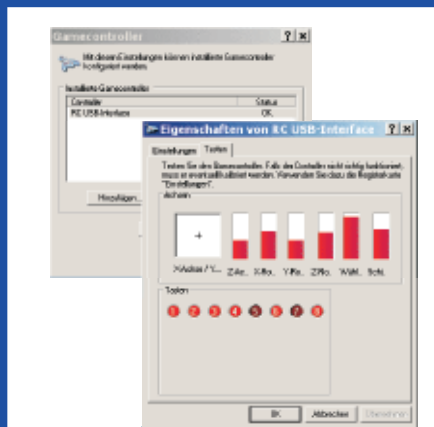
Stellen Sie in IntCon "Stick Mode 1" für den Betrieb am Empfänger ein. Die Voreinstellung ist "RF G2".



USB-Interface



3. Test



Test in Systemsteuerung | Gamecontroller: hier **nicht** kalibrieren, nur testen!

4. Simulator

USB-Interface vor dem Start des Simulators mit dem Rechner verbinden!

FMS: Steuerung → analoge Steuerung → Joystick Interface → Belegung / Kalibration → kalibrieren

Easyfly: Joystick wählen → kalibrieren

Aerofly Pro: Calibrate → Joystick → Eigenschaften → kalibrieren, Controls → Joystick → Eigenschaften → Kanäle zuordnen

Realflight G2: Einstellungen → Steuergerät kalibrieren → Steuergerät: Joystick (manuell) wählen → Kalibrieren, in Erweiterte Einstellungen die Kanäle zuordnen

andere Simulatoren:

Es können alle Flugsimulatoren (Aerofly, Piccofly, Microsoft Flight Simulator, ..), Car Simulatoren und Spiele bedient werden, die auch mit einem Joystick unter Windows steuerbar sind.



Schnellstart USB-Interface

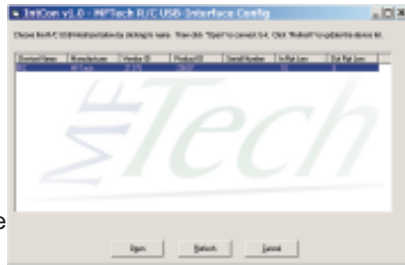
5. IntCon installieren

Installation

1. Laden Sie IntCon von <http://www.mftech.de/software.htm> herunter
2. Entpacken Sie den Inhalt des Archivs intcon.zip, z.B. Nach C:\Programme\IntCon\
3. Erstellen Sie sich eine Verknüpfung zu intcon.exe im Startmenü

Start

1. Schließen Sie das USB-Interface an den Rechner an
2. Öffnen Sie IntCon mit Doppelklick auf intcon.exe
3. Markieren Sie das USB-Interface in der Liste (Name RC USB, Hersteller MFTEch)
4. Klicken Sie auf Open
5. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen vor



6. Interface konfigurieren

Joystickknöpfe automatisch einstellen:

- 1. Knopf von 5. RC Kanal gesteuert
- 1. Knopf von 3. RC Kanal gesteuert
- alle Knöpfe aus

Joystickachsen automatisch einstellen:

- Gas/ Quer rechts
- Gas links, Quer rechts
- Gas rechts, Quer links
- Gas/ Quer links

Joystickknöpfe manuell einstellen:

Der Knopf wird vom ausgewählten RC Kanal ausgelöst

Knopf auslösen, wenn RC Kanal dies Schwelle übersteigt

Achsen manuell einstellen:

Die Achse wird vom ausgewählten RC Kanal gesteuert

Bewegungsrichtung der Achsen umkehren

Kanalmischer einstellen

Joystickknöpfe manuell einstellen:

Zustand des Knopfes umkehren

Knopf kann angesteuert werden oder ist immer aus

Einstellungen (für Sender/Simulatoren) aus Datei laden

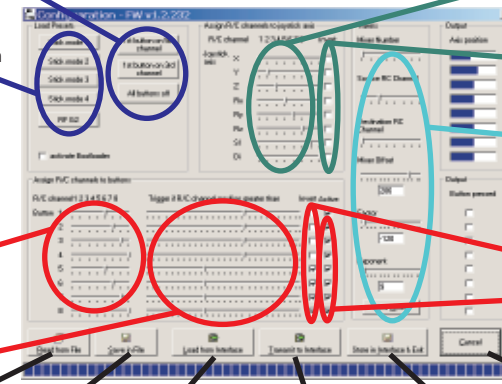
Einstellungen in Datei speichern

Einstellungen aus dem RC Interface lesen

Einstellungen in das RC Interface übertragen

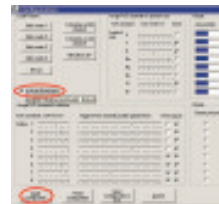
Einstellungen im RC Interface speichern

Fenster schließen



7. Firmware-Update

1. Stecken Sie das USB-Interface in den Rechner
2. IntCon starten → USB-Interface wird in der Liste aufgeführt
3. Doppelklicken Sie auf das Interface, setzen Sie im Dialogfeld den Haken bei "Activate Bootloader"
4. Klicken Sie auf Apply und schließen Sie das Fenster
5. Wenn Sie nun das Interface aus dem Rechner ziehen und erneut hineinstecken, erkennt er einen neuen Joystick mit dem Namen "Loader", vielleicht installiert Windows noch kurz einen Treiber für diesen Joystick. Wenn Sie 10 Sekunden warten, verschwindet Loader und der normale Joystick mit RC_USB taucht auf. Dieser Loader taucht ab jetzt immer vor dem normalen Joystick beim Einstecken auf. Wenn Sie das nicht mehr wollen, z.B. nach fertigem Firmwareupdate, machen Sie den Haken bei "Activate Bootloader" wieder weg und Apply, wenn RC_USB da ist.
6. Jetzt können Sie die Firmware aktualisieren mit dem "firmware..." Schalter und dann das USB-Interface reinstecken: immer erst erase, dann program ausführen, anschließend optional verify, dann reset. Mit LED sollte die LED blinken, dann funktioniert die Kommunikation.



Software für das Interface unter <http://forum.mftech.de>

8. Weitere Informationen

Webseite: <http://www.mftech.de>

diese Anleitung: http://www.mftech.de/quickstart_de.pdf

ausführliches Handbuch: <http://www.mftech.de/usb-interface.pdf>



MFTEch · Ralf Kretschmann · Kaiserstraße 25a · 67722 Winnweiler
info@MFTEch.de · www.MFTEch.de